

2026 新竹縣課程博覽會暨數位學習實施計畫成果展實施計畫

AI 超能力，SEL 幸福力

懂 AI，更懂愛

一、前言

隨著 AI 技術成熟與數位載具普及，教育轉型已進入「數位賦能」與「情緒韌性」並重的新階段。新竹縣致力於打造有溫度的智慧場域，讓「生生用平板」的課堂不再僅是冷冰冰的螢幕互動，而是充滿互動溫度與韌性的智慧環境。

新竹縣作為科技之都，積極落實教育部「推動中小學數位學習實施計畫」，致力提升教師數位教學能力、培養學生自主學習與科技應用能力，並建置優質適性的學習環境。我們深信，未來的教育不僅要賦予孩子駕馭科技的「AI 超能力」以解決問題，更要培養他們擁有同理、覺察與心理韌性的「SEL 幸福力」。

本次博覽會結合「數位學習體驗成果展」，規劃主題式親子互動活動，讓家長與學生共同體驗數位融入課堂的魅力，開拓學習視野；並透過教育部數位內容開發成果團隊專家講座提升教師 AI 融入知能，深度了解數位教學的應用優勢。科技是工具，愛與素養才是導航。我們將展現竹縣教育如何雙軸並進，提升學習成效，讓孩子們「懂 AI，更懂愛」。

二、依據

- (一) 新竹縣 114 學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫。
- (二) 新竹縣 114 學年度國民小學及國民中學活化教學與多元學習計畫。
- (三) 本縣 115 年度國民中小學數位學習實施計畫。

三、目的

- (一) 落實十二年國教課程與教學方案，透過數位工具與情緒引導，提升素養導向教學品質。
- (二) 透過教育論壇與公開課，促進教學實務與心靈韌性的專業對話。
- (三) 展現本縣課程教學 3C 領航 (Context, Cross, Connection) 之永續學習效益。
- (四) 推動教育部數位學習實施計畫，以提升教師數位教學能力，培養學生自主學習能力，建置優質適性學習環境，持續致力於學生數位科技應用能力與學習成效的提升。
- (五) 透過闖關讓親子體驗數位學習融入課堂主題式活動，開拓學習視野，提升學習興趣；經由數位專家學者講授與分享，讓教師增加 AI 知能，深入了解數位最新應用。

四、辦理單位

指導單位：教育部國民及學前教育署、教育部資訊及科技教育司。

主辦單位：新竹縣政府教育局。

協力單位：國立高雄師範大學、ViewSonic 優派、中义科技有限公司。

承辦單位：新竹縣教育研究發展暨網路中心、新竹縣數位學習推動辦公室、各領域輔導團、六家高中、二重國中、太平國小、石磊國小、嘉豐國小等單位。

五、辦理期程

- (一) 【懂 AI，更懂愛】說課月：115 年 5 月 27 日起至 6 月 24 日（每周三下午）。
- (二) 主活動日：115 年 6 月 27 日（六）。
- (三) 活動地點：竹北市嘉豐國小

六、形式：

採實體成果展、線上說課會議室及互動體驗等多元參與模式。

七、日程表

項次	時間	主題	地點	形式與內容	參與對象
一	5-6 月(三)	說課月：懂 AI，更懂愛	線上會議室	輔導員線上說課 (課表如附件一)	全縣教師
二	6/27(六) 09:00~12:00	名師講堂： 1. 頒獎 09:00-:45 2 教學論壇 10:00-12:00	二樓 視聽教室	「懂 AI 更懂 愛：數位時代下的 心韌性與智慧領 導」 講師：陳勇延校長	校長、教 師、家長
三	6/27 (六) 10:00~16:00	親子動態 AI 闖 關暨跨域體驗	一樓、四樓 教室與球場	活動規劃(如附件二)	教師、學 生、家長
四	6/27 (六) 10:00~16:00	數位學習實施 計畫 B4 研習	2 樓會議室 、3 樓語言 教室	上午場 10 時至 12 時 下午場 13 至 16 時。 (二場地同時舉行) 講師：教育部數位內 容開發成果團隊教授 群 課程內容及代碼(如 附件三)	各校減授 課數位推 動教師、 有興趣之 教師
五	6/27 整點 (13-15 點)	實體互動：快 閃迷你公開課	一樓穿堂	20 分鐘智慧/數位 教學演示與實地互 動 (國小國語文團、 生命品德團、特殊 教育團)	現場參與 教師

八、報名方式：即日起至全國教師在職進修網報名，課程代碼及聯絡方式詳見附件各主題課程表。

九、詳細內容活動：所有線上會議室與分享學校/教師資訊，連結請至新竹縣 2026 課程博覽會網址 <https://bit.ly/2026hccexpo> 點選。

十、獎勵與激勵機制

(一)參與教學論壇、數位精進 B4 研習之教師，核發研習時數。

(二)參加上述(一)研習 3 小時以上，再加上參與「快閃迷你公開課」且填寫回饋表單(至少 2 場)，核發自主學習獎狀一只。

十一、預期效益

(一)透過博覽會拓展教學回饋機制，強化以學生為中心的教學模式，提升教學效能。

(二)整合跨領域知識與 AI 應用，提升學生解決問題的能力與數位時代的情緒韌性。

十二、本計畫核准後實施，修正時亦同。

附件一：說課月：懂 AI，更懂愛，輔導員說課課表

	115.05.27(三)	115.06.03(三)	115.06.10(三)	115.06.17(三)	115.06.24(三)
流程	線上會議室 A Google Meet 代碼 ghr-vooj-gtb 研習代碼 5571009	線上會議室 B Google Meet 代碼 hxx-mood-ppu 研習代碼 5571012	線上會議室 C Google Meet 代碼 mvi-aiqf-iqw 研習代碼 5571017	線上會議室 D Google Meet 代碼 ikh-rgrn-hcr 研習代碼 5571019	線上會議室 E Google Meet 代碼 dft-dbhp-vtz 研習代碼 5571023
13：00~13：30	A-1 國中英語文領域	B-1 生活課程	C-1 國小社會領域	D-1 國中數學	E-1 生命暨品德教育 議題
13：40~14：10	A-2 人權教育議題	B-2 國小國語文領域	C-2 國小數學領域	D-2 幼兒教育	E-2 環境教育議題
14：20~14：50	A-3 國小自然科學領 域	B-3 國小藝術領域	C-3 國中小綜合活動 領域	D-3 國中藝術	E-3 性別平等教育議 題
15：00~15：30	A-4 國中社會領域	B-4 國中國語文領域	C-4 國小英語文領域	D-4 特殊教育	E-4 國中健康與體育 領域
15：40~16：10	A-5 國中自然科學領 域	B-5 科技領域	C-5 國小健體與體育 領域	D-5 本土語文領域	

附件二：親子動態闖關活動規劃

(一)時間:115 年 6 月 27 日(星期六),上午 10 時至下午 4 時。

(二)地點:新竹縣嘉豐國小 1 樓教室、3 樓教室及 4 樓綜合球場。

(三)參與對象:

1. 已受邀請之本縣學校家長與學生。

2. 對於本活動有興趣全縣家長、教師與學生,歡迎現場報名參與。

(四)活動進行方式:

報到處領取闖關卡,至每一關卡完成體驗活動即可獲得一個貼紙集章,共 18 個關卡。闖關卡集滿 9 個章,且至教育部數位內容開發成果體驗活動進行 8 項體驗後,完成簡易「心得書寫」,即可投入摸彩箱參與抽獎。承辦單位將當日閉幕時抽獎。

(五)本案聯絡人:數位學習推動辦公室李昆璉執秘(5962103#211)。

1. 親子動態 AI 闖關(本縣重點學校+協辦單位)

親子動態闖關活動時間:115 年 6 月 27 日上午 10:00-下午 4:00		
地點	攤位主題	協辦單位
1 樓音樂教室	清華 AI+STEAM 學校跨域領航(寶山、新豐、東興、福龍)	研發組
3 樓語言教室	夾鬼夾怪-機械手臂大挑戰	湖口高中
3 樓語言教室	漫遊 AI:AI 素養及賽車互動遊戲	橫山國中
3 樓語言教室	iBaoshan Robot 樂學園 Master AI Robot Cup experience	寶山國中
1 樓國際教室	鏢向原鄉	原資中心
3 樓自然教室	四方共學--每個角落,都是起點	非偏中心
4 樓綜合球場	智慧「宅」急便:小屋互動體驗館	資推組
4 樓綜合球場	AI 就在你身邊:智慧生活體驗站	中山國小
4 樓綜合球場	虛擬實境體驗館	大同國小
4 樓綜合球場	交通安全我做主	安興國小
4 樓綜合球場	快樂學識字·金銀島大冒險	高師大
4 樓綜合球場	就是 i 閱讀:說畫小作家	員嶼國小
4 樓綜合球場	「島嶼連線·世界走讀所」 Island Links: World Walks	竹仁國小
4 樓綜合球場	博古通今小達人	花園國小
4 樓綜合球場	鳳鳴華岡 AI 出任務:機器人闖關體驗賽	鳳岡國小
4 樓綜合球場	智能「嘉」:Klapay AI 機器人探索站	尖石國小
4 樓綜合球場	科技賦能,童心創客:AI x micro:bit 奇妙旅程	太平國小
4 樓綜合球場	小荷蜻蜓~翱翔松林!	松林國小

2. 教育部數位內容開發成果體驗活動(各研發團隊,共計 16 個主題關卡)

教育部數位內容開發成果體驗活動時間:115 年 6 月 27 日上午 10:00-下午 4:00		
地點	攤位主題	協辦單位
1 樓音樂教室	教育部數位內容開發成果 主題 1、2	子一總辦
1 樓音樂教室 1	教育部數位內容開發成果 主題 3~10	子一總辦
1 樓 509 教室	教育部數位內容開發成果 主題 11~16	子一總辦

附件三：B4 各領域/科目數位教學工作坊規劃

(一)時間:115 年 6 月 27 日(星期六),上午 10 時至下午 15 時 30 分。

(二)地點:新竹縣嘉豐國小 2F 會議室。

(三)參與對象:

1. 請各校數位學習教師參加;講座相關領域授課教師優先參加。
2. 開放現場教師報名參加。

(四)活動進行方式:請至教育部全國教師在職進修資訊網報名，上午場：5593914；下午場：5593915

(五)本案聯絡人:數位學習推動辦公室李昆璉執秘(5962103#211)。

B4 各領域/科目數位教學工作坊活動時間：115 年 6 月 27 日上午 10:00-下午 15:30		
時間	領域	教育部數位內容開發成果團隊
10:00-10:30	跨領域	數位桌遊平臺推廣與維運計畫
10:30-11:00	跨領域	因材網打寇島程式教育平臺開發計畫
11:00-11:30	藝術	國小視覺藝術適性教學教材開發計畫
11:30-12:00	藝術	國中表演藝術適性教學教材開發計畫
13:30-14:00	自然	中小學虛實融合自然科學探究自主學習推廣計畫
14:00-14:30	資源服務	教育雲電子書整合服務平台資源服務提升計畫
14:30-15:00	語文	國中小英語文適性教學教材開發計畫
15:00-15:30	數學	中小學數位數學遊戲推廣與維運計畫