

2023 台中市「卓越英雄盃」電競爭霸賽

一、活動時間：

預賽(線上賽): 2023 年 4 月 15 日(六)。

決賽(線下賽): 2023 年 4 月 16 日(日)。

二、競賽項目：**特戰英豪**。

三、參賽資格：國內中區 15 歲至 22 歲間在學學生，每隊選手人數 5~7 名，指導老師 0~1 名，每位選手限報一隊參與競技。(參賽者不可為職業選手)

四、主辦單位：台中市市政府、修平科技大學。

五、指導單位：華碩電腦股份有限公司、華碩 ROG 校園電競聯盟。

六、協辦單位：台灣臺中軟體園區發展產學訓聯盟。

七、活動型式：

將依競賽辦法分別進行「線上預賽」及「線下決賽」。所有競賽參加隊伍每隊可由指導老師協助指導，競賽取冠軍、亞軍、及季軍各一名、優勝及佳作各取若干名，前三名獲獎隊伍頒發市政府獎狀，另優勝(兩場勝績)及佳作(一場勝績)隊伍頒發市政府獎狀以資勉勵。

八、競賽辦法：請參考附件。

2023 台中市「卓越英雄盃」電競爭霸賽競賽辦法

一、活動主旨：

有鑑於遊戲產業之蓬勃發展，電競比賽有助於國內電競人才及學生團隊合作精神之培養。期望透過本次競賽活動之舉辦，活絡中部地區各校園社團及相關電競技能之培養，除增進區域校園間的合作與師生交流的機會，亦藉由競賽發掘具潛力的新秀，藉由區域興趣聯盟的合作，促進遊戲與電競產業的共同發展。

二、主辦單位：台中市市政府、修平科技大學。

指導單位：華碩電腦股份有限公司、華碩 ROG 校園電競聯盟。

協辦單位：台灣臺中軟體園區發展產學訓聯盟。

三、報名時間：即日起至2023年3月30日(四)。

四、競賽日期：

預賽(線上賽)：2023年4月15日(六)。

決賽(線下賽)：2023年4月16日(日)。

五、競賽方式：現場賽(5對5團隊競賽)。

六、競賽地點：修平科技大學 電子競技館(E棟四樓402教室及407教室)。

七、參加對象與資格：

國內 15 歲至 22 歲間在學學生，每隊選手人數 5~7 名，指導老師 0~1 名。選手不可重複報名參賽，隊名及選手帳號不得使用不雅文字，此外，參賽者不可為職業選手。

八、報名方式：

(1) 網路報名(網址：<https://signup.hust.edu.tw/content.asp?actno=3352>)



(2) 報名資料須填寫正確並確認無誤，如因資料錯誤導致獎勵未能確實發放，將不進行補發。

九、賽事規則

1. 嚴禁使用外掛程式，如經舉報查獲屬實，並取消參賽資格。
2. 對戰組合將由系統隨機分配，比賽模式：自訂-標準模式(允許密技：關閉、錦標賽模式：開啟、延長賽模式 Deuce制：開啟)。
3. 競賽地圖：初賽地圖指定為「義境空島(Ascent)」，決賽由抽籤方式決定，決賽地圖選擇包含「劫境之地(Bind)」、「遺落之地(Haven)」、「雙塔迷城(Split)」、「極地寒港 (Icebox)」、「熱帶雨林(Breeze)」、「天漠之峽(Fracture)」。
4. 競賽帳號：所有比賽選手均使用個人帳號。
5. 場次競賽勝負：預賽每場次採B01賽制，決賽每場次採B01雙敗淘汰賽制，每場次只要是殲滅對方、攻擊方將炸彈引爆，或是防守方將炸彈拆除將獲得1分，率先取得13分的隊伍即符合勝利條件，若是Deuce要連贏兩分才算勝利。
6. 主辦單位不會公佈各參賽隊伍的選手名單，選手名單報名後不得再更改。

若參賽隊伍參賽人數不足五名，則該隊將喪失比賽資格，不得臨時遞補選手。

7. 參賽隊伍未能即時到場，主辦單位將取消該隊伍之該場參賽資格。
8. 參賽選手應保持運動家的精神，蓄意或試圖違反下列選手行為規範，主辦單位將取消該選手之參賽資格。

- (1) 公佈對戰名單、使用任何外掛程式（如開啟全地圖）、濫用軟體漏洞故意製造斷線、或使用不符合競賽規則的遊戲設定。

- (2) 競賽進行中刻意製造干擾競賽之行為：如非必要的聊天、發送挑釁用語、任何違反運動家精神的行為、明顯地讓對手贏得比賽等。

- (3) 參賽選手被發現進行不公平、不正當比賽、同謀比賽、或操作比賽。

- (4) 參英雄聯盟賽事之選手需滿15歲才能參賽。

9. 斷線處理：

- (1) 中離或故意斷線：在裁判的判斷下，認為因選手的動作導致遊戲斷線，則判定該選手所屬隊伍失敗。

- (2) 如在對戰開始三分鐘內未發生首殺且雙方選手有一人產生斷線狀況，則由主辦單位決定是否重賽。

- (3) 比賽開始三分鐘後發生當機狀況，比賽照常進行。請當機選手儘快回復連線，回到遊戲中。

- (4) 選手故意離開遊戲，比賽照常進行。

10. 其他事項

- (1) 因應新型冠狀病毒病(COVID-19)疫情影響，請參賽選手、入場觀眾與工作人員全程配帶口罩，共同防止疫情擴散，線下賽採實名制體溫檢測及報到程序，體溫過高者(額溫 $\geq 37.5^{\circ}\text{C}$)不得進入賽場。
- (2) 參賽場次與隊伍一律採抽籤決定，預賽由主辦單位代為抽籤，決賽則由參賽隊伍派代表現場抽籤。
- (3) 參賽選手需於比賽開始前10分鐘至比賽現場檢錄、測試電腦。
- (4) 如隊伍遲到10分鐘，主辦單位有權判定遲到隊伍為棄權。
- (5) 報到時請攜帶學生證或在學證明。
- (6) 為公平原則，決賽一律採用主辦單位場地之設備，包含主機、耳機、麥克風、滑鼠墊、鍵盤、及滑鼠等，選手請勿自行攜帶更換。
- (7) 主辦單位得動態調整場次競賽之場地及時間，以利賽事順利進行，並保留對本次賽事規章的增加/刪減條文權力以及最終解釋權及補充此份賽事規章的權力。
- (8) 決賽獎狀採現場印製，賽後無法進行更正或補發作業。
- (9) 線上賽不設轉播，線下賽會開設賽程直播，轉播平台與網址會公告在網址 <https://im.hust.edu.tw/?item=16&type=list&isEn=0>。

十、成績評定

競賽取冠軍、亞軍、及季軍各一名、優勝及佳作各取若干名，前三名獲獎

隊伍頒發市政府獎狀，另優勝(兩場勝績)及佳作(一場勝績)隊伍頒發市政府獎狀以資勉勵。

十一、賽事行程規劃

1. 賽事行程將依實際報名隊伍數量進行賽事規劃，預賽每場次採BO1賽制，決賽每場次採BO1雙敗淘汰賽制。

2. 報名表

	姓名	聯絡電話	聯絡信箱
領隊			
隊長			

選手名單

隊伍名稱	學校名稱:					
	姓名	「RIOT」ID	Discord ID	LINE ID	學號	學校名稱
隊長						
正式隊員 (一)						
正式隊員 (二)						
正式隊員 (三)						
正式隊員 (四)						
候補隊員 (一)						
候補隊員						

(二)						
-----	--	--	--	--	--	--

十二、賽事補充事項及聯絡訊息

1. 本次競賽全程免費，但不提供午餐、交通工具與住宿。
2. 聯絡人：簡士展 04-24961100轉3199。
3. 回傳報名表及選手名單至簡士展先生E-mail: skillser@hust.edu.tw