

AI + XR

科學與數位學習

時間

8/12 六
08:00 - 17:00

地點

本校
工程學院

對象

全國高中職
在學學生

獎項

第一名 2000元禮券及獎狀
第二名 1500元禮券及獎狀
第三名 1000元禮券及獎狀
佳作 500元禮券及獎狀

活動詳情請見工程學院網站

主辦單位：
國立雲林科技大學工程學院
經費來源：
教育部高等教育深耕計畫

承辦人員：
工程學院 陳宜湘助理

聯絡方式：
05-5342601分機4008
siang@yuntech.edu.tw



報名QR



工程學院QR

AI + XR

科學與數位學習

活動時程表

8:00

報到

開場簡介

8:10

8:30

科普時間：什麼是XR

初探輕鬆自製AR工作坊
(Powerpoint+eyejack)

9:00

10:00

資料高手咒術養成術
(ChatGPT)

AI數位工具應用體驗坊I
(AI變臉)

11:00

12:00

午餐&休息時間

13:00

AI數位工具應用體驗坊II
(D-ID)

手機影片剪輯神器教學
(CapCut剪映)

13:30

14:40

案例分享

AI創意實戰營
(分組討論與講師互動)

15:10

16:20

成果大賽
(分享與評比)

賦歸

17:00

主辦單位：
國立雲林科技大學工程學院
經費來源：
教育部高等教育深耕計畫

承辦人員：
工程學院 陳宜湘助理

聯絡方式：
05-5342601分機4008
siang@yuntech.edu.tw



報名QR



工程學院QR

國立雲林科技大學工程學院

2023 研習暨科展競賽【Ai + XR 科學與數位學習】獎勵要點

壹、目的

秉持「使用現有的元素，創造出最大化的價值」的理念，帶領學生從實作課程累積經驗及技術，並在競賽中刺激學生利用現有的材料及技術，完成設定的目標。

貳、主辦單位

國立雲林科技大學 工程學院

國立雲林科技大學 工程科技菁英班(工程不分系)

參、活動資訊

時間：112 年 8 月 12 日(星期六) 上午 8 時至下午 5 時

地點：國立雲林科技大學 工程六館 1 樓 智能應用教室

肆、實施方式

一、參加資格：全國高中職在學學生(限額 35 人)。

二、報名方式：即日起至 112 年 7 月 30 日(星期日)晚上 12 時截止，一律採網路報名，112 年 8 月 7 日(星期一)工程學院網站公告錄取名單並以電子郵件及簡訊通知。

三、競賽方式：透過研習課程學習人工智能(AI)和擴增實境(XR)基礎概念與應用，將於課堂中完成設計作品並分享創作理念，藉以進行評比。

伍、比賽細則

一、請於 112 年 8 月 12 日(星期六)上午 7 時 50 分至 8 時 10 分完成報到，報到地點於本校工程六館 1 樓，請攜帶學生證或相關證件(身分證、健保卡等)及電子郵件或簡訊通知至該處報到。

二、AI 和 XR 科學與數位學習是運用探究式學習策略瞭解 AI 和 XR，培養學生主動建構知識的能力，並藉由 ChatGPT 應用在程式語言、圖文生成、影像剪輯的實作及 XR 虛擬現實整合的體驗課程產出個人化數位作品。

三、評分標準：製作出一段三分鐘內的短片成品，由評審評選，標準如下：

項目	內容	比例
主題性	製作個人主題與融入本活動 AI、XR 和 ChatGPT 教學內容	20%
創意性	參賽作品須為本人之原創性設計	30%
故事性	故事內容之完整性及流暢性	30%
吸引力	成品能獲體驗者共鳴	20%

四、其他說明

(一)對於主題、故事情節等用詞具不雅之情形，主辦單位有權要求隊伍更改。

(二)有任何違反競賽規則，或破壞秩序的行為發生時，主辦單位有權取消參賽者資格。

(三)為遵守公平性原則，評審委員不得擔任參賽隊伍之指導老師，且不得評比其服務學校隊伍之作品。

陸、獎勵方式

一、第一名 2000 元禮券及獎狀、第二名 1500 元禮券及獎狀、第三名 1000 元禮券及獎狀、佳作三名 500 元禮券及獎狀。

二、全程參加 AI+XR 科學與數位學習並通過課程評比者，頒發研習證明。

柒、注意事項

一、主辦單位得利用參賽作品為宣傳或非營利使用。

二、主辦單位保有修改之權利，如有任何變更內容或詳細注意事項將公布於國立雲林科技大學工程學院網站，恕不另行通知。